



LE SUPER MYSTIQUE

(dans ta face)

Plus fort que le Mystique de base, le Super Mystique passe ses nuits à casser la gueule à tous les démons qui n'ont rien d'autre à faire que de zoner dans les rues de son bled paumé. Particulièrement attiré par les Vampires, le Super Mystique n'a jamais le physique de l'emploi : blondasse d'un mètre cinquante avec des bras comme des baguettes de resto chinois, binoclard asthmatique, rouquine niaise fan de Lara Fabian... Mais un destin hors-du-commun les attend, ces derniers se transformant en Bruce Lee et les Garçons dès qu'une tentacule sort de la piscine du collège. Le Super Mystique a toujours au-dessus de lui un (une) Mentor, habillé d'un pull jersey, chargé de son entraînement et de lui apprendre la différence fondamentale entre un Démon Cloporte des Moisissures Vertes et une Goule avec un chapeau de paille.

Restrictions :

BRAIN SALAD : Minimum de 3 en Muscle
Minimum de 3 en Adresse

BRAIN SODA : Minimum de 3 en Muscle
Minimum de 3 en Souplesse

Avantages :

* **Wata Acrobatique** : les mawashi-geri, yoko geri, tom et geri n'ont plus aucun secret pour le Super Mystique, capable d'affronter plusieurs adversaires en même temps sans malus et sans sentir sous les bras ! Le Super-Mystique a pour spécialité les pirouettes et flips avant/arrière à répétition pendant lesquels sa structure atomique se modifie légèrement. On attribue ce phénomène au fait que le Super-Mystique est généralement doublé par un cascadeur pas du tout ressemblant...

* **Pieu de Poche** : le Super-Mystique ne sort jamais sans son éternel pieu en bois. Et lorsqu'il vient à l'égarer, il trouve toujours le moyen de transformer tout ce qui lui passe entre les mains en pieux potentiels : canne de billard, pied de chaise, statue

africaine, buffet style cottage...

Défauts (conseillés) :

* ***Coeur d'artichaut/Folle du cul*** : le Super-Mystique s'amourache facilement de toute personne du sexe opposé lui portant un minimum d'affection. Après quelques scènes de lit, le partenaire s'avèrera toujours être un Démon Scatophile à Robe Bleue (ou un truc baveux approchant) qu'il faudra éliminer sans remords. AU SUIVANT !!!!

* ***Copains Chewing-Gum*** : ce sont les autres joueurs. Des copains collants incapables de tenir une arme face à un mort-vivant sans trembler. Du coup, c'est le Super-Mystique qui se tape tout le boulot !

* ***Chorégraphies John Woo*** : et voilà, c'est encore reparti pour les ralentis et les sauts improbables sur les murs. Ca dure une plombe en plus et on voit les fils qui retiennent le cascadeur lorsqu'il saute du troisième étage sur le solex du vampire.

* ***Ennemi (coriace)*** : "*Et pour le quinzième épisode consécutif, il compte bien se venger !*"

* ***Famille Sévère*** : "*Non Rudy, tu finis d'abord ta rédaction avant d'aller tuer ce Shogoth !*"

Compétences spécialisées (exemples) :

- Habiter dans une ville construite sur une porte des enfers (PRA) **(BDN)**
- N'être essoufflé que lorsqu'on est en train de perdre un combat (PHY) **(MU)**
- Connaissance des stremons ("*Pas d'inquiétude Willow, il s'agit d'une larve de démon Inuit. Un bon coup de pied dans les couilles devrait suffire*") (PRA) **(CE)**
- Avoir l'air effrayé par un pauvre chiot labrador dans une publicité pour les rouges à lèvres (INT) **(Tripes)**

[RETOUR](#)